

# 第IV章 合意形成や参画の促進に向けた取組み

# 1. VRを活用した普天間飛行場跡地利用における将来イメージの制作

- (1) VR(バーチャルリアリティ)の作成
- (1)-1 VR作成の意義と目的
- (1)-1-1 意義と目的

跡地利用の全体的なレビュー、県民、地権者、関係機関等とのイメージ共有並びに意見集約、行政協議や各種プレゼンテーションなど、本計画の具体化を効率的・継続的に支援することを目的とし、跡地利用計画のまちづくり将来イメージを中心とした汎用三次元デジタル空間である「多機能バーチャルリアリティ(VR)」コンテンツを制作する。

### (1)-1-2 VR活用方法

柔軟に更新できるVRの特徴をふまえ、普天間飛行場跡地利用計画においてのV R活用方法を以下に整理する。

- ・プロジェクト関係者間でのイメージ共有
- 市民や地権者との合意形成
- ・周辺市街地と連携した地域景観のシミュレーション
- ・プロジェクトにおける効果的な運用・計画上のマネジメントに活用

### (1)-1-3 本調査でのねらい

本調査におけるVR制作のねらいは以下のとおりである。

- ・普天間公園(仮称)懇談会からの提言を踏まえ、検討した箇所を別案として更新 すること
- VRを活用したプロモーションビデオ (PV) を作成すること
- ・計画内容の具体化に向けた議論のたたき台とすること

# (1)-1-4 本調査での留意事項

本調査におけるVR制作に係る留意事項は以下のとおりである。

- ・提案内容が柔軟かつ様々な可能性があることを示すため、想定された街の骨格を 基に自然環境や建物の空間イメージを複数案作成する。
- ・「緑の中のまちづくり」や「沖縄らしさ」等の表現についての議論のベースとす る。

### (1)-2 平成 29 年度の詳細 V R 制作の考え方

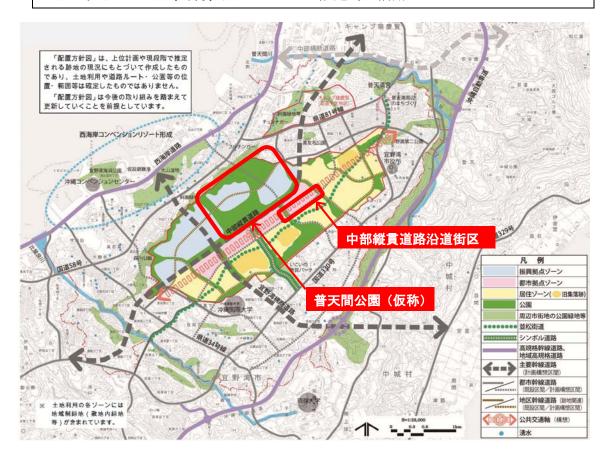
### (1)-2-1 VRの作成の考え方

平成29年度のVR制作は、普天間公園(仮称)と中部縦貫道路沿道街区の別案を作成した。普天間公園(仮称)については、普天間公園(仮称)懇談会からの提言を踏まえた過年度とは異なる公園のあり方の検討を行い、沿道街区の別案については、建物の形状や容積率の違いに伴う空地のボリュームの変化や景観的な変化についての検討を行った。また、普天間飛行場跡地全体を対象としてVRの更新を行った上で、普天間飛行場跡地におけるライフスタイルのイメージを共有できるよう、まちまーいの目線で見た風景を見せる手法を検討し、VRを作成した。

上記の検討結果を基に、29 年度のVR作成に向けた考え方について、具体的に整理した。

また、制作にあたる留意点は、以下のとおりである。

- ・県民、市民や地権者に土地の活用や生活のイメージが伝わるよう作成
- ・県民、市民に向けた住宅のイメージや文化財・自然環境の保全・活用イメージが 伝わるように作成
- ・事業のリアリティがあるよう、ある程度夢と現実のバランスに配慮しながら作成 \*なお、作成上、広域道路や土地利用計画をある程度想定するが、現時点でのアウトプットとしては、部分イメージとして限定的に活用



図IV-1 平成 29 年度 V R制作範囲

### (1)-2-2 別案の考え方

# (1)-2-2-1 普天間公園(仮称)の別案の考え方

・過年度における普天間公園(仮称)は、現況の地形、植生等を残しながら、広場を大きく作ることを基本としたが、本年度は、普天間公園(仮称)懇談会からの提言を受けて別案を検討したことから、以下に普天間公園(仮称)懇談会の提言、及び普天間公園(仮称)の別案の考え方を整理した。

# ① 普天間公園 (仮称) 懇談会からの提言

### ■普天間公園(仮称)の理念

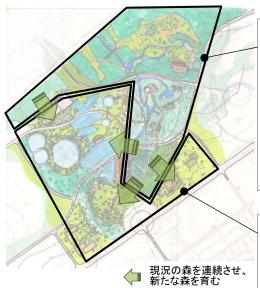
・琉球=沖縄の歴史・文化の基盤を形成する「シマの基層」を踏まえて、21 世紀 の「万国津梁」を作り出す。

### ■普天間公園(仮称)懇談会からの提言

- ・戦後長きにわたり米軍によって使用され、住民の苦悩が続いた普天間飛行場の返 還跡地にこそふさわしい、未来に向けたアジア太平洋の平和の架け橋として、 人々が自由に集い、交流し、多様な文化がつながる「21世紀の万国津梁の舞台」 を創る
- ・琉球の基層的な文化は、土地固有の自然環境の上に成り立ったものであり、その 風土に育まれた暮らしの知や精神文化が形に表されたのが御嶽や湧泉、集落構造 などの歴史文化資源であるといえる。普天間飛行場跡地や周辺地域に残る水系、 緑、文化資源、絆などの重層的な諸要素を「シマの基層(風土に根差した琉球の 文化)」の総体として保全・活用し、沖縄のアイデンティティを継承・発信する 舞台を創る
- ・沖縄の豊かな自然と文化を生かした「ランドスケープイニシアティブ(緑が先導するまちづくり)」により、普天間飛行場跡地や周辺地域全体を"アジアのダイナミズムを取り込んだ活力にあふれる拠点"とし、沖縄の固有性に立脚する自立的発展、ひいては我が国の経済発展に貢献する、「世界の人々を魅了する沖縄振興の舞台」を創る

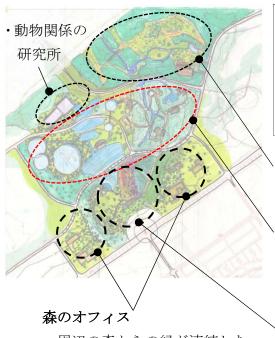
### ②普天間公園 (仮称) の別案の考え方

・緑に付加価値を付け、緑が先導するまちづくりを体現し、21 世紀の万国津梁の 舞台として世界の人々を魅了する場として位置づけ、シマの基層となる植生や歴 史文化遺産を保全・活用しながら、全世界や次世代への架け橋となる新たな自然 環境(森)を育くみ活用する案とし、以下の二つを方針とした。 1. 森を丁寧に管理し積極的に活用すると同時に、新たな森を育み、次世代へとつなげる公園。



- ・現況の植生が豊かで、斜面地が多く、 遺跡や湧水等も点在するエリアであ るため、重要植生や湧水、遺跡等を活 用しながら公園を整備する。
- ・大規模な面的整備は行わず、**点を繋げ** て小さな整備を行う、密度の高い森と する。
- ・植生が乏しく、地形がフラットなエリアであるため、新たな森を創出し、地形を生かした大きな施設を整備する。
- ・必要な面的整備を行いながら、新たな 森を育む、明るい開放的な森。

# 2. 森(緑)の付加価値を高め、世界の人々を魅了する公園。



・周辺の森からの緑が連続した 森の中のオフィス ・森の持つ魅力を引き出し、利用価値を 上げるために、丁寧な管理を行い、対 価を払ってでも訪れたくなる**集客力 のある空間、施設、サービスを提供す** る。

# 森の遊び場(無料区域)

・遺跡や湧水、大径木等を利用し、遊び やグランピング等を楽しむエリア

# 森の動物園(有料区域)

・樹木密度の濃淡、斜面地、水辺を活用 しながら、それぞれの環境に住む動物 を見せる生態展示の動物園

### 茶のガーデン (無料区域)

・一般開放を行い花や遊具などで楽しむ エリア

# (1)-2-2-2 中部縦貫道路沿道街区の別案の考え方

沿道街区の建物の形状の変化による空地のボリュームを検討するに当たっては、 街区内での容積率を 200%、300%と想定し、建築の形状、高さ等の変化により、ど の程度の空地を設けられ、緑を生むスペースを確保できるかや、景観的な変化につ いての比較検討を行った。

比較にあたっては、タワー型マンション、中層板状マンション、低層 (タウンハウス型) 集合住宅の3つのパターンを検証し、比較を行った。

			①タワー型	マンション			②中層板物	<b>、マンション</b>		③低層(タウンハウス型)集合住宅			
敷地面	i積 ※図上計測	24,800 m²	47,200 m	18,200 m	40,100m <sup>2</sup>	24,800m²	47,200m <sup>2</sup>	18,200 m <sup>2</sup>	40,100 m²	24,800 m	47,200 m	18,200 m	40,100 m²
	道路+パス									4,880m²	9,580 m <sup>2</sup>	2,830 m	7,660 m <sup>2</sup>
	宅地									19,920m²	37,620 m <sup>2</sup>	15,370 m	32,440 m <sup>2</sup>
想定	用途地域		準住	居			準信	注居			準住	居	
用途 容積	建ペイ率		60	%			60	0%			60	%	
等	容積率		200	0%			20	0%		200%			
	建築面積	6,100m <sup>2</sup>	13,410 m <sup>2</sup>	6,030m²	11,650m <sup>2</sup>	8,760m <sup>2</sup>	16,230m <sup>2</sup>	6,990 m <sup>2</sup>	14,210m²	8,740m²	15,600 m <sup>2</sup>	6,100 m <sup>2</sup>	14,110m <sup>2</sup>
	建ペイ率	24.6%	28.4%	33.1%	29.1%	35.3%	34.4%	38.4%	35.5%	43.8%	41.5%	39.6%	43.5%
	延床面積	70,360m <sup>2</sup>	138,910m <sup>2</sup>	55,610m²	126,740m <sup>2</sup>	79,460m <sup>2</sup>	158,140m <sup>2</sup>	78,170 m <sup>2</sup>	131,564 m <sup>2</sup>	26,210m²	46,800 m <sup>2</sup>	18,290 m	42,340 m <sup>2</sup>
	容対延床面積	47,640m <sup>2</sup>	88,390 m²	35,650m²	78,530m <sup>2</sup>	48,130m <sup>2</sup>	91,770m <sup>2</sup>	33,640 m <sup>2</sup>	75,380 m <sup>2</sup>	23,590m <sup>2</sup>	42,120 m	16,460 m	38,100 m <sup>2</sup>
計画	容積率	191.9%	187.3%	195.5%	196.0%	193.8%	194.5%	184.5%	188.1%	118.2%	112.0%	106.8%	117.6%
諸元	階数	25F	25F、34F	22F	22F、34F	10F、12F	12F、14F	10F、12F	12F、14F	3F	3F	3F	3F
	最高高さ	78.00m	109.00m	67.00m	109.00m	39.00m	45.00m	39.00m	45.00m	9.90m	9.90m	9.90m	9.90m
	戸数	600戸	1,298戸	440戸	1,188戸	558戸	1,064戸	309戸	874戸	273戸	487戸	190戸	441戸
	戸数 合計		3,52	6戸		2,805戸				1,391戸			
	計画人口※		8,11	0人			6,45	2人		3,199人			

※1戸当たり人口 2.3 人として換算

			①タワー型	<u> </u> マンション		②中層板状マンション					
敷地面	積 ※図上計測	24,800 m <sup>2</sup>	47,200m²	18,200m <sup>2</sup>	40,100m <sup>2</sup>	24,800 m <sup>2</sup>	47,200 m	18,200 m <sup>2</sup>	40,100m <sup>2</sup>		
	道路+パス										
	宅地										
想定	用途地域		近隣	商業			近隣	商業			
用途 容積	建ペイ率		80	)%			80	1%			
等	容積率		30	0%		300%					
	建築面積	7,920 m <sup>2</sup>	15,970m <sup>2</sup>	7,220m <sup>2</sup>	13,480m <sup>2</sup>	8,960m <sup>2</sup>	16,690 m <sup>2</sup>	7,150 m <sup>2</sup>	14,500m <sup>2</sup>		
	建ペイ率	31.9%	33.9%	39.6%	33.7%	36.1%	35.4%	39.2%	36.2%		
	延床面積	115,880 m <sup>2</sup>	203,080m²	87,970m <sup>2</sup>	167,180m <sup>8</sup>	97,800m <sup>2</sup>	195,130 m²	94,420 m <sup>2</sup>	165,570m²		
	容対延床面積	72,750 m <sup>2</sup>	136,350m²	53,210m <sup>2</sup>	109,360m <sup>2</sup>	69,760m <sup>2</sup>	134,700 m	51,600 m <sup>2</sup>	113,640m <sup>2</sup>		
計画	容積率	293.0%	289.0%	291.8%	272.9%	281.0%	285.5%	283.0%	283.6%		
諸元	階数	25F	25、34F	22F	27、35F	12、15F	14、18F	12、16F	14、16、18F		
	最高高さ	78.00m	109.00m	73.00m	112.00m	48.00m	57.00m	51.00m	57.00m		
	戸数	801戸	1,499戸	621戸	1,288戸	690戸	1,244戸	508戸	1,120戸		
	戸数 合計		4,15	9戸		3,562戸					
	計画人口※		9,5	66			8,1	93			

※1戸当たり人口 2.3 人として換算

- ・タワー型マンション、中層板状マンションでは容積率 200%、300%共に最大限容 積率を活用できるが、低層 (タウンハウス型) 集合住宅では、低層であるために 建物等が平面的に敷地全体に広がり、容積率 200%であってもその容積率を最大 限活用できない。従って低層 (タウンハウス型) 集合住宅の容積率 300%の案の 比較は、以降では割愛する。
- ・確保可能な戸数については、タワー型マンションが最も多く、次いで中層板状マンション、最も戸数が少ないのが低層(タウンハウス型)集合住宅となる。
- ・ 戸数の差が一戸当たりの価格に影響することから、特に低層 (タウンハウス型) 集合住宅においては、他の2案との価格差が大きくなると予想される。



- ・タワー型マンションと自走式立体駐車場の整備を想定した場合では、3つの案の中では最も建蔽率が低く、空地を設けられる事から、面積の大きなオープンスペースを確保し、緑によるまちづくりに最も寄与することができると考えられる。
- ・壁面、屋上緑化等による立体的に面を利用することにより、更に緑量を増やすことが可能となる。
- ・中層板状マンションと比較すると、沿道からのセットバックを大きく取れ、壁面 の広がりも小さいため、沿道からの景観的インパクトは抑えられる。
- ・棟の間隔も空いているため、空への視線の抜けを確保でき、かつ空地を広くとる ことができるため、広々とした印象を与える。
- ・容積率 300%では、200%と比べ、各棟が平面的に大きいため、景観的に圧迫感が 大きいと同時に、確保可能な空地も少なくなる。



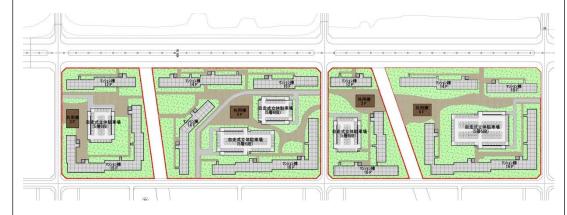
図IV-4 タワー型マンション (想定容積率 200%)



図IV-5 タワー型マンション (想定容積率 300%)



図Ⅳ-6 中層板状マンション(想定容積率 200%)



図Ⅳ-7 中層板状マンション(想定容積率 300%)

- ・中層板状マンションと自走式立体駐車場の整備を想定した場合では、建蔽率がタワー型マンションよりも大きくなり、平面的な緑量の確保では、タワー型マンションに劣る。
- ・建物が板状の形態であるために、立面的に壁面が広がり、視線を遮る。
- ・道路からのセットバックが小さいため、沿道からの距離が近く、建物の圧迫感が 大きい印象を与える。
- ・容積率 300%では、200%の場合と比較すると、建物の高さが増すため、壁面の立面的な広がりが大きくなり、景観的なインパクトが大きくなる。



図IV-8 中層板状マンション (想定容積率 200%)



図IV-9 中層板状マンション (想定容積率 300%)



図Ⅳ-10 低層(タウンハウス型)集合住宅(想定容積率 200%)

- ・低層(タウンハウス型)集合住宅は、3つの案の中では、建築やアクセス路が最も平面的に広がることから、容積率を使いきれないと同時に、まとまった空地を確保する事が難しい。
- ・壁面、屋上緑化等による立体的な緑量の確保も限定的と言える。
- ・個々の建物が低層であるために、アイレベルからみた景観へのインパクトは最も 小さく、空や他街区への視線が抜けるために、広々とした印象を与える。



図IV-11 低層(タウンハウス型)集合住宅 (想定容積率 200%)



低層(タウンハウス型)集合住宅 (想定容積率 200%)

# 琉球大学病院

# (1)-2-2-3 まちまーいによる見せ方とルート設定の考え方

- 図IV-13 VRルート
- ・平成27年度、28年度では、普天間飛行場跡地の北側エリア、南側エリア整備イ メージを検討しVR作成を行ったが、本年度のVR作成においては、生活者や来 街者が普天間飛行場跡地でどのように過ごすのか、また普天間飛行場跡地がどの ような街になるのかを具体的にイメージできるよう、主要なエリアや施設の詳細 を作りこみ、普天間飛行場跡地の将来像のイメージを具現化した。
- ・また、具現化された普天間飛行場跡地での将来的なライフスタイルをより身近に 感じられるよう、鳥瞰による見せ方ではなく、アイレベルでまち巡りをしながら、 主要エリアや施設、人々のまちでの過ごし方を見せる手法とした。

# (1)-2-3 イメージVRの作成について





# ■まちまーい



文化ホールイメージ



戸建て住宅イメージ



並松街道イメージ



林間住宅イメージ



大学イメージ

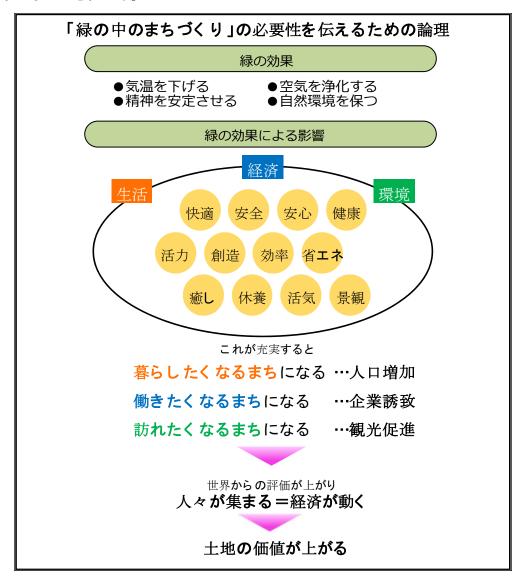
図Ⅳ-14 VRを活用した普天間飛行場跡地利用における将来イメージ

# (2) P V の制作

# (2)-1 平成 29 年度のプロモーションビデオ(PV)制作の取組について

# (2)-1-1 構成の趣旨

普天間飛行場跡地を「**緑の中のまち**」として計画することは、**跡地の価値向上につながる**ことを伝える。



# (2)-1-2 構成演出のポイント

- 「緑の中のまち」をつくることは、世界的な評価をあげ、人を集めることにつながり、人が集まる事で経済が動き、引いては土地の価値を向上させることが伝わるストーリーとして展開する。
- •なぜ、「緑の中のまち」が価値を高めるのかを「緑の効果」としてわかりやすいキーワードで抽出するとともに具体的な数値や図説を加えて、価値が高まることを喚起する。
- •緑の効用をナレーションで、集まる人々のライフスタイルを SNS でのつぶやきのような吹き出しにして表現。
- ◆VRイメージと、シンガポールの実写映像を一画面のなかで対で見せ、現実感を表す。

全体を大きく3つの章に分けて構成する。

導入部分は「緑の中のまち」の必要性、つぎに「緑の効果」とライフスタイル、最後に 「まとめと呼びかけ」となっている。

### (3) 映像の基本構成

緑の中のまち」

の必要性

緑の効果」とライフスタイル

# ①価値が高い世界の都市とは---

- ●世界の観光都市トップ5
- ●世界の住みやすい都市トップ5
- ●アジア駐在員にとって最も住みやすい都市トップ5

# 高い評価には理由がある…

### ②跡地の価値を高める要素

- ●みんなが暮らしたく なるまち
- ●みんなが働きたく なるまち
- ●みんなが訪れたく なるまち

これを実現させるのが「緑の中のまちづくり」

### ③暮らしたくなるまち

- ●緑は、暮らしを快適にする ( 遮熱、気温低下、空気浄化など)
- ●緑の広場は、コミュニティが生まれる
- ●緑の広場は、安心安全を守る

### ④ 働きたくなるまち

●緑の中の施設は創造性を高める (緊張緩和、静寂空間の確保)

### ⑤訪れたくなるまち

- ●緑は心を癒す
- ●緑は活力をもたらす
- ●沖縄の魅力「海・空・緑」

# ⑥世界に誇れる魅力あるまちづくり

- ●美しく整備された緑のあるまちは、人々を魅了する
- ●人々を集めるためには、魅力的なまちをつくることが大切
- ●世界の人々を惹きつける「緑の中のまち」が善天間飛行場跡地の価値を高める

### の未来を担う人も育てる

- ●「普天間飛行場跡地~ゆめのあるぎのわんのみらい~」
- 児童・生徒絵画コンクール
  - ●宜野湾市の中学生の短期海外留学を支援する クラウドファンディング

### (2)-3 PVの流れ

写真やVR画像[アニメーション]を多用し、テロップを入れることで視覚的に伝わりや すい手法をとっている。ナレーションも映像を補完する程度のボリュームに抑える配慮を した。















# (2)-4 本年度制作の PV 構成内容 – 画コンテ構成表 –

		◆午及制作の PV 構成内容 -		
No	TIME	映像	文字表現	ナレーションコメント案
01			普天間飛行場跡地が	はいたいぐすーよ
			世界に誇れる	ちゅーうがなびら
			まちになる	
		普及間飛行場跡地が		普天間飛行場跡地が、世界
		世派に訪れる		に誇れるまちとなるため
		8. OF (1.0)		にはどうしたらいいか、考
	10 III			えてみましょう。
	12 秒 /12 秒			/L CV/6 U & J o
	/ 12 My	①压结药	  :高い世界の都市とは…	
02			, 国い世外の部川とは…	UIII
02				世界の人々は、これらの都
				市を高く評価をしていま
		The last term of the la		す。
	8 秒	No.		
	8 秒 /20 秒			
03	/ <b>८</b> ∪ १४		●世界の住みやすい都市ラン	   住みやすい都市
			キング	
		世界の住みやすい都市ランキングから、第12/23・・・/74/22/22/197	【エコノミスト・インテルジェンス・ユ	
			ニット調べ】	
		2位ウィーン 4位トロット	1 位:メルボルン(豪州) 2 位:ウィーン(豪州)	
		10 x bathy	2 位:'ソィーン(家州)   3 位:バンクーバー(カナダ)	
		HAR THE STATE OF T	4位:トロント(カナダ)	
		3位 バンクーバー 5位 カルガリー	5位:カルガリー (カナダ)	
	7秒			
0.1	/27 秒		<b></b>	let be at the state of
04			●アジア駐在員にとって最も	働きやすい都市
		世界の働きやすい都市ランキング から 388 (CAC/)-パッテABC (7778ABERBACKE):	住みやすい都市ランキング	
			【ECA インターナショナル調べ】 1位:シンガポール	
		2位 アプレード 4位 大阪	- 1 位:フラガホール - 2 位:アデレード(豪州)	
			3位:シドニー(豪州)	
		In Southern	4位:大阪(日本)	
		3位シャニー 5位 プリスペン	5 位:ブリスベン(豪州)	
	7秒			
0.5	/34 秒			<b>-</b>
05			●世界の観光都市 Top100	多くの人々が訪れる都市
		900 F. A.	【ユーロモニターインターナショナル調 ベ】	
		世界の観光都市 Top100 から は一句はアーマア・アンタアル国	1位:香港	
			2位:タイ・バンコク	
		2位パンコク	3位:ロンドン(英国)	
			4 位: シンガポール 5 位:マカオ(中国)	
			[ J 쩐 : 복 기계 (뿜)	
		3位 ロンドン		
				   これらの都市に、共通する
				魅力を見てみましょう。
		What a state of the state of th		
		THE STATE OF THE S		
	13 秒			
	/48 秒			
		•		

		②跡地	の価値を高める要素	
06	12 秒 /1 分 00 秒	供適 活動 健康 安心安全	暮らしたくなるまち <b>生活</b> ・快適 ・健康 ・安全 ・安心	魅力のひとつめは、 みんなが暮らしたくなる まち 快適で、健康を保ち、安全 で安心して暮らせること。
07	12 秒 /1 分 12 秒	生 大 は は は は は は は は は は は は は	働きたくなるまち <b>経済</b> ・活力 ・創造 ・効率 ・省エネ	魅力のふたつめは、 みんなが働きたくなるまち 活力にあふれ、創造性が養われ、効率的で、省エネに 貢献できること。
08	12 秒 /1 分 24 秒	在 快適 活 健康 愈し休養 効率 活 景観	訪れたくなるまち <b>環境</b> ・癒し ・休養 ・活気 ・景観	魅力のみっつめは、 みんなが訪れたくなるま ち 癒しや安らぎをもたらし、 リフレッシュできる環境 があること。
09	20 秒 /1 分 44 秒	緑の中のまちづくり	緑の中のまちづくり	この様な魅力あるまちを実現させるのが、豊かな緑地空間を取り込んだ「緑の中のまちづくり」です。 普天間飛行場跡地は、「緑の効果」で、世界に誇れるまちづくりを目指しています。
10	6秒 /1分50秒	普天間京東予想図 編集機器 緑の中のまちづくり編	普天間未来予想図	
3 11	事らしたくな	るまち	■暮らしたくなるまち	緑は、暮らしを快適にしま
	10 秒 /2 分 00 秒	Enuceons-con	■番らしたくなるよう  ⟨SNS⟩ AM 6:30  朝ラン最高!(*゚-゚)∨ #朝活#ジョギング#20kcal 消費	は、春らしを快適にします。 す。 日差しを遮り、照り返しや 気温の上昇を抑えます。

40				
12		NO TOTAL	図1緑化と快適度	例えば、緑の木陰を多く作 った場合
	14 秒 /2 分 14 秒	# 化と映画	参考:「みなとみらい 21 地区における物理面・心理面の両面から見た緑の温熱感への影響に関する研究 日本建築学会大会学術講演梗概集 2015 年 9 月 (t 検定 5%水準で有意差のあった項目 (15~16 時)) より	緑が少ないまちに比べ、温度も下がり、快適度は 1.5倍になるというデータもあります。
13				まちの中に森をつくり、涼
	9秒 /2分23秒	着らしたくなるまち、 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		しい風を取り込むことで、
14			<sns></sns>	暑い夏も快適に過ごすこ
	13 秒	# PS U を	AM 8:30 芝生テラス集合○ 風がとってもいい気持ち (Φ: ∀ *Φ:)) 図 2 クールアイランドと風の 道 参考:「ヒートアイランド現象緩和にかければであればできるから試験、大丈夫かな!	とができます。
15	/2分36秒			
10	4 秒 /2 分 40 秒	16bb (trate)		緑の垣根やグリーンカー テンがあれば、
16	, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		<sns></sns>	室内への日射しも抑えら
	12 秒 /2 分 52 秒	M1100	AM 11:00 窓を開けたら、森から涼しい風がカーテンをふわり:.°+。 図 3 <b>緑のカーテン効果</b> 参考:福岡市環境局・エネルギー対策課 2007 年福岡市庁舎における実験から	れ、省エネにつながりま す。

17	10 秒 /3 分 02 秒	着らしたくなるまち の1 CO2 酸素  CO3 の1 CO3 の2 CO3 の3 CO3 の3 CO3 の4 CO3 の4 CO3 の4 CO3 の5 CO3 の6 CO3 の6 CO3 の7 CO3	<b>〈SNS〉</b> AM 12:00 娘と公園ピクニックなう キャラ弁、不慣れながら頑張りました◎ 図4 <b>葉っぱの光合成</b>	緑は、二酸化炭素を吸収 し、酸素を供給するため、 空気をキレイにします。
18	10 秒 /3 分 12 秒	あらしたくなるまち のはリングパインタが、 これはレングパインタが、		緑の広場には、人々が集ま り、コミュニティが生まれ ます。
19	18秒	着らしたくれるまち 着らしたくれるまち		緑の広場は、火災の延焼を 防ぐ効果もあり、災害時の 避難場所にもなります。
	/3 分 30 秒	(A)	 動きたくなるまち	
20		協会たくなるまち に由いませた。	■働きたくなるまち	豊かな緑地空間にある施設は、
21	16 秒 /3 分 46 秒	CONTRACTOR AND THE CONTRACTOR AN		創造性を高める活動に最 適な環境を提供します。

22			⟨SNS⟩	A3 / 1
22				緑は、緊張をほぐし、脳を
			AM 2:00	リラックスさせ活力を生 み出す効果があると言わ
		(XA)	いいアイデアが浮かばず 緑の	み血り効果があると言わ  れています。
		例ぎたくなるまち (No.4747778787474 (ROS RENO V (10.0500MMBE)	中を散歩中。からの、ひらめきの	1000.490
			神様降臨!	
			図 5 休憩後の気分の状態	
		Share-surfa-stage	参考:清水建設(株)技術研究所発 表資料	
		2 N 0 1 1 0 0 12	衣貝科  「都市の建築外部空間を構成す	
	10 秒		る緑地のもたらす整理・心理的効	
23	/3 分 56 秒		果」より <b>〈SNS</b> 〉	森は、騒音を遮り、まちの
20		働きたくなるまち MA 300 PROBERICY	AM 3:00	淋は、融音を巡り、まらの     中に静けさをもたらしま
		森から市内のごますり。 マイアサビストの方すす。 この意志は日本と展示!		す。
			午後の研究所にて。	, ,
			森からの鳥のさえずり、アイデア がどんどんわきます。この環境は	
	7 秒	これはひとつのイメージです	ほんと最高!	
	/4分03秒			
24		Section 1		独創的な発想を生み出す
		71.		場として、世界の企業に、
				選ばれるまちとなるでし
		(MIND) SAVENING AND ASSESSMENT OF THE PARTY		ょう。
	8 秒	ENGUEDOLY-VES,		
	/4分11秒	CHIAO E MATA - 7 CA		
		5)	訪れたくなるまち	
25		Mit Dolo	■訪れたくなるまち	緑豊かな環境は、訪れる
				人々の心を癒します。
				<b>沖縄の蚌土は</b>
				沖縄の魅力は、 美しい海や歴史遺産はも
	12 秒	これはひとつかイメータぞう。		きろんのこと、
0.0	/4分23秒			·
26				南国の鮮やかな花の色、
		動れたく作物組み		
		A THAI		
		The same of the sa		
		されはひとつがイメークをす。		
				そして、力強く生き生きと
		訪れたくなるまち		した緑。
		Curry		
	11 秒	Enisocondy-284.		
27	/4分34秒			1 - 1
21				人々は、癒しと元気を求め
				て、沖縄に集まります。
		THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH		
		-mini-out-out-out-out-out-out-out-out-out-out		
	12 秒			
1	/4 分 46 秒			

		⑥世界に誇	れる魅力あるまちづくり	
28	8秒 /4分54秒			訪れたい旅行先で、国内トップクラスの人気を誇る 沖縄。
29	10 秒 /5 分 04 秒	PRESIDENT CONTROL OF THE STATE	<sns> AM 5:00 いっぱい田芋をげっと (☆´ ພ `) これからステージの三線ライブ、 行ってきます。</sns>	そこに、暮らしやすさや働きたくなる魅力を加え、世界水準の都市になることを目指しましょう。
30	6秒 /5分10秒	2010-2011-2011		都市の価値は、どれだけ人 を惹きつけられるかで決 まります。
31	11 秒 /5分21 秒	上地の価値を高める資産 電影のエクライン 部のエクライン 本の面 野球との力な ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	図 6 土地の価値を高める要素 参考:論文 Xiaolu Gao and Yasushi Asami (2007) "Effect of Urban Landscapes on Land Prices in Two Japanese Cities" Landscape and Urban Planning, 81, 155-166.	美しく整備された緑のあるまちは、人々を魅了し、 その価値を高めます。
32	11 秒 /5 分 32 秒	Challe to Ca-Opp.		みんなが暮らしたくなる まち みんなが働きたくなるま ち みんなが訪れたくなるま ち
33	12 秒 /5 分 43 秒	DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF		世界の人々を惹きつける 「緑の中のまち」 それが、 「普天間未来予想図」のひ とつの提案です。

		⑦未	来を担う人を育てる	
34	10秒	2000 11 11 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10		まちの魅力は、その姿だけではありません。地域を盛り上げる人材も大きな力となります。
35	/5分53秒 10秒 /6分03秒	PARTITION TO THE PARTITION OF THE PARTIT	「普天間飛行場跡地〜ゆめの あるぎのわんのみらい〜」 児童・生徒絵画コンクール	将来を担う宜野湾市の子 どもたちが、未来への夢を 描いています。
36	11 秒	The second secon	普天間基地返還後の跡地で活躍できる国際性のある若者を育成する 宜野湾市内の中学生に海外留学に向けたプロジェクト ふるさと納税・ガバメントクラウドファンディング	将来、ここに世界に誇れる まちができたときに活躍 する若者たちを育てるた めの応援活動もはじまっ ています。
37	/6分14秒	Snuperpri-2+1		未来に向かって、まちを、 人を育てていくこと。
38	12 秒 /6 分 26 秒			そのために、より多くのみ なさんのご意見が大切に なるのです。
39	7秒 /6分33秒			ご覧いただいた映像は、未 来のまちづくりの、ひとつ のイメージです

40				- 1. 1. 5. 1
40		いっいったが大水子中回を	ここでは、	これからも、
		200000000000000000000000000000000000000	いろいろな未来予想図を	計画の内容を随時更新し
			シミュレーションしてい	ていきます。
			ます。	
		ट्ट्बंड,		
		ことは、 いろいろな未来が見回さ ジョュレーションしています。		
		and the second		
		The state of the s		
		The state of the s		
		これはUとつのイメージです。		
		いうからな未来すれば図を いうからな未来すれば図を シミュレーションしています。		
		ChB020013-0501		
		도로 명합 되었다면 제품 기계		
	12 秒	これはOとつのイメージです。		
	/6分45秒	CALLES AND		
41				そして、県外、海外など多
				くの皆様にも情報を発信
				L.
		Section 1		
				世界の人々が、
	10 秒	TOUS MAN TO THE STATE OF THE ST		住みたくなる、
	/6分55秒			
42				働きたくなる、
				訪れたくなる、
				魅力にあふれた「緑の中の
		Was Indian		まちづくり」。
				その実現の輪を広げてい
		Section 1		きましょう。
	15 秒			いっぺー にふぇ
	/7分10秒			で一びたん
43				
		沖縄県/宜野湾市		
	5 秒			
	/7分15秒			
	, , , , , , , , ,	<u> </u>		

# 2. 今後の情報発信策の具体化

VR/PVと連動し、動画再生での更なるアクセス促進を強化。また、昨年度制作した、原風景模型をHP上で紹介することにより、現在進行中の計画の基には、地元市民の歴史と暮らしがあることを広くPRすることを目的とする。

- (1)ホームページコンテンツの整備更新
- (1)-1 「PV VR編 Vol.4南側エリア」コンテンツの更新

【TOPページ】





南側エリア追加 ・公式動画へのリンク設定

# (1)-2 「模型で見るむかしの風景」コンテンツの更新

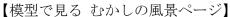
【TOPページ】



グローバルナビゲーション更新 まちまーい → むかしの風景探訪

トピックス更新 原風景を探しに行こう → 模型で見るむかしの風景

お知らせ追記





番号にカーソルをのせると、右に画像と 説明文が表示

昨年度実施の「まちま―い」は、 こちらからリンク

# (1)-3 「普天間飛行場跡地~ゆめのあるぎのわんのみらい~」コンテンツの更新

【TOPページ、受賞作ギャラリーページ】







# (1)-4 「緑のなかのまちづくり・海外事例紹介」コンテンツの更新

【TOPページ、「緑の中のまち」事例のひとつ。シンガポールページ】



# (1)-5 アクセス解析結果(2月末まで集計)

Google アナリティクスを使いHPのアクセス解析を行った。月平均約560名(前年度300名)のユーザーが来訪し、約2,454ページビュー(前年度1,000ページビュー)がある。1ユーザー当たり約4ページを閲覧している。昨年度に比べ、大幅にHPへの来訪者が増えている。理由としては、コンテンツが増えた結果と思われる。

# 【月毎、ページ別のアクセス数】

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	合計
セッション	522	441	2,459	695	389	273	370	427	390	422	556	6,944
ユーザー数	446	395	2,319	617	335	231	303	338	330	363	485	6,162
ページビュー数	2,735	2,261	8,407	2,774	2,018	1,591	1,554	1,587	1,278	1,431	1,360	26,996
ページ/セッション	5.24	5.13	3.42	3.99	5.19	5.83	4.20	3.72	3.28	3.39	2.45	4.17
訪問時の平均滞在時間	0:02:30	0:02:07	0:01:14	0:01:19	0:02:34	0:03:01	0:02:28	0:02:23	0:02:32	0:02:24	0:02:14	0:02:15
直帰率	3.45%	5.22%	0.33%	3.74%	1.54%	2.56%	22.43%	46.37%	50.51%	49.53%	55.94%	21.97%

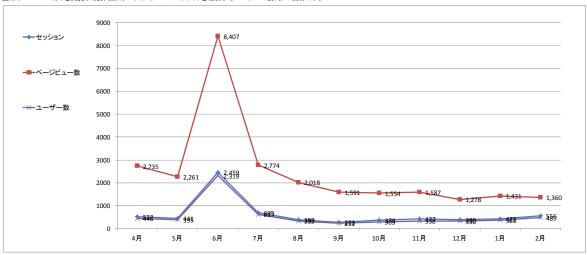
### 【用語解説】

セッション:アクセスユーザがサイトに流入してから離脱するまでの一連の ページ遷移のことをセッションと呼びます。

- ユーザー数:指定した期間にサイトにアクセスしたユーザーの数です(同じユーザーは 1 回だけカウントされます)。
- ページビュー数:閲覧されたページの合計数です。同じページが繰り返し表示された場合も集計されます。
- ページ/セッション:1セッションあたりのページビュー数です。1回あたりに何ページを閲覧をしたのかを判断します。

訪問時の平均滞在時間:1セッションあたりの平均滞在時間。

直帰率:1ページだけを閲覧した訪問数(ランディングページでサイトを離脱したユーザーの訪問)の割合です。

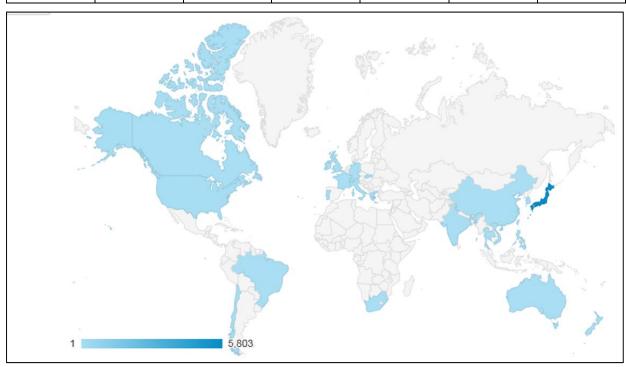


### ■ページ別ページビュー数

ページ名	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	合計
◆トップページ /futenma-mirai/index.html	1,443	1,154	6,410	1,720	1,011	815	737	545	501	582	746	15,664
◆基地が返還される /futenma-mirai/001.html	203	180	242	140	166	106	141	202	154	157	110	1,801
◆まちがつながる /futenma-mirai/002.html	208	172	175	130	148	122	118	184	128	139	94	1,618
◆緑の中のまちをつくる /futenma-mirai/003.html	149	94	112	92	80	66	86	118	92	104	47	1,040
◆人々が集まるまちができる /futenma-mirai/004.html	182	136	180	120	120	80	90	146	100	124	64	1,342
◆未来のまちイメージVR /futenma-mirai/005.html	288	284	785	344	273	226	150	123	112	116	145	2,846
◆県民の声 /futenma-mirai/006.html	36	36	88	28	42	28	38	24	28	14	16	378
◆関連リンク /futenma-mirai/007.html	10	18	44	12	10	14	10	20	10	4	4	156
◆中南部都市圏駐留軍用地跡地利用計画広域構想 /futenma-mirai/008.html	42	40	83	50	54	28	58	56	30	36	23	500
◆跡地利用に伴う経済効果 /futenma-mirai/009.html	46	34	64	48	32	30	38	64	44	71	27	498
◆まちまーい /futenma-mirai/0010.html	106	78	186	64	64	52	80	78	64	51	21	844
◆英語ページ /futenma-mirai/0011.html	12	2	38	26	18	24	8	26	14	20	2	190
◆模型で見るむかしの風景ページ /futenma-mirai/0012.html	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13	31	44
計	2,725	2,228	8,407	2,774	2,018	1,591	1,554	1,586	1,277	1,431	1,330	26,921

【エリア別(国別)のアクセス数】

围	ューザー	新規 ユーザー	セッション	直帰率	ページ/セッション	平均セッション時間
日本	5,803	5,756	6,841	14.57%	3.93	115.45
アメリカ	94	94	96	80.21%	1.35	27.64
ブラジル	13	13	13	100.00%	1.00	0.00
シンガポール	7	6	7	57.14%	2.00	127.57
不明	7	7	8	37.50%	2.13	185.75
韓国	5	5	5	40.00%	3.60	17.20
タイ	5	5	6	50.00%	2.50	32.00
カナダ	4	4	4	100.00%	1.00	0.00
香港	4	4	4	0.00%	3.50	20.25
イタリア	4	4	4	100.00%	1.00	0.00
	5,946	5,898	6,988	15.97%	3.87	113.63



【エリア別(市区町村別)のアクセス数】

市区町村	ユーザー	新規ユ <del>ー</del> ザー	セッション	直帰率	ページ/セ ッション	平均セッション時間
大阪市	892	861	1,032	13.76%	3.63	109.67
那覇市	807	760	1,077	16.62%	5.04	159.30
新宿区	377	360	427	14.99%	3.95	120.87
港区	262	247	280	16.79%	3.51	75.97
宜野湾市	257	238	308	12.66%	4.56	136.12
横浜市	234	220	258	15.12%	3.93	125.94
名古屋市	179	177	193	15.54%	3.40	75.50
福岡市	166	163	180	17.22%	3.60	94.21
仙台市	136	136	151	1.32%	3.36	101.77
京都市	135	135	144	4.17%	3.35	77.79
	6,091	5,870	6,944	15.64%	3.89	113.91

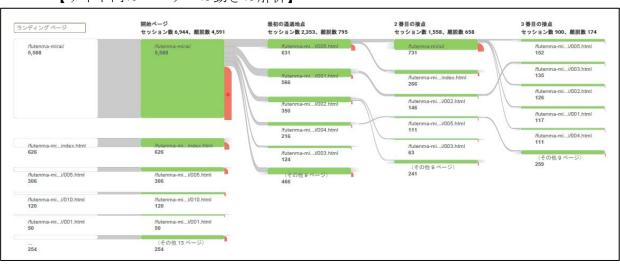
# 【利用端末別(PC、タブレット、スマートフォン)のアクセス数】

デバイス カテゴリ	ユーザー	新規 ユーザー	セッション	直帰率	ページ/セ ッション	平均セッシ ョン時間
スマート フォン	2,941	2,933	3,336	15.56%	3.33	85.68
PC	2,505	2,462	3,051	17.34%	4.50	143.23
タブレット	537	541	642	11.99%	3.69	123.03
	5,983	5,936	7,029	16.01%	3.87	114.07

# 【利用ブラウザ別集計】

ブラウザ	ユーザー	新規 ユーザー	セッション	直帰率	ページ/セ ッション	平均セッシ ョン時間
Chrome	1,850	1,835	2,140	14.86%	3.94	109.15
Safari	1,498	1,499	1,782	21.21%	3.37	102.54
Internet Explorer	1,391	1,362	1,668	13.07%	4.60	141.13
Android Webview	494	494	565	8.14%	3.15	73.82
Edge	200	195	227	10.13%	4.67	170.94
Safari (in-app)	170	170	187	17.11%	3.51	80.09
Firefox	135	135	177	20.34%	4.41	128.00
Android Browser	134	134	146	4.11%	3.20	125.37
不明	19	19	19	94.74%	1.05	0.00
Samsung Internet	10	9	13	30.77%	3.85	97.15
	5,919	5,870	6,944	15.64%	3.89	113.91

# 【サイト内のユーザーの動きの解析】



# (2) 今後の展開

過去4年間は、中間取りまとめの周知を始めとして計画づくりの進行とともに視覚的に分かりやすく伝えるため、プロモーションビデオをメインツールにして毎年 テーマを変えてまちづくりの計画策定のイメージを盛込んだ内容とした。

ビデオの制作過程においても、地権者や有識者の意見なども取り入れるよう配慮した。そして、完成したPVに対して多くの市民・県民の意見をいただき、それを計画に反映することを意図してきた。

また、専用のサイトを立上げそのなかで、PVの視聴やまち歩き、原風景模型などをテーマにしたさまざまなコンテンツを掲載し、情報発信の充実と合意形成のための意見聴取を目指してきた。

さらに、PV動画やホームページ以外にも、キャラバン、フォーラム及びワークショップの開催等を実施し、直接市民・県民と触れ合う機会の充実も図ってきた。

	平成 25 年度	平成 26 年度	平成 27 年度	平成 28 年度
ターゲット・目的等	市民・県民へ 中間取りまとめの 内容を周知	(計画づくりスタート) (戦略検討)	計画づくりにおいて 地権者・市民の 意見聴取・機運醸成	
		· · <mark>意見聴取 (地主会、</mark>		* 宜野湾市実施
合意形成	市民の合意形成・意	「 見聴取 (NBミーティン	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	。)*宜野湾市実施
意見聴取	地形模型		地層模型 ワーケショップ	原風景模型
		ホームページ	 (HP)の公開(適宜更新)	<u> </u>
情報発信			プロモーションビ	, デオ(PV)放映
	PRキャラバン			
	県民フォーラム			
プロモーション	— HP立上げ		HPリニューアル	HPコンテンツの作成
ツールの制作			英語パンフ作成	
> 1003 th 11F			パネル作成	
			ハイル作成	
	PV制作	将来イメージを	計議するためのVRを活	用したPV制作
	「全体計画の中間	中央エリアイメージ	北側エリアイメージ	南側エリアイメージ
	取りまとめ」の内容、策定経緯をまと	・普天間飛行場跡 地利用イメージを	・地元の方のコメント やワークショップ映	・風土に根差した琉球の文化と沖縄
	めたPV一普天間未	VRで視覚化	像を挿入	振興の舞台となる
	来予想図ーを制作	⇒世界に誇れる環 境づくり	⇒歴史文化とコミュニ ティ	公園都市 ⇒シマの基層と公
		*地権者、市民向け	*地権者、市民向け	園都市
				*地権者、市民向け

本年度は、普天間飛行場跡地の各エリアごとの特徴をVRで表現しながらそのイメージを効果的に織り交ぜて伝えてきた手法とは異なり、計画の大きな柱のひとつである「緑の中のまちづくり」に焦点を当て、海外の事例の実写とVRを交え、さらに数値などのデータも示しながら、より具体的に分かりやすい表現手法をとった。今後は、計画策定の進捗に合わせて、主要となるインフラである鉄軌道や広域道路ネットワークのイメージ、並びにライフスタイルといった暮らし方のイメージなどを国内外の事例や将来予測・トレンドなど市民・県民に分かりやすく伝わる工夫

また、PVや模型、ホームページコンテンツなどの素材が蓄積されており、それらを有効活用して、市民・県民に直接見たり触れたりしていただく機会を設け、将来を担う子供たちの学習教材への応用なども行い、幅広い世代に機運を醸成していく。さらには、県外・海外へターゲットを広げていく。

を取り入れながら、さらなる意見聴取と合意形成につなげていく。

	平成 29 年度	平成 30 年度以降	配置方針の更新	計画素案				
ターゲット	計画づくりについて	地権者・市民の機	配置方針の更新を県	県内外・海外に向				
	地権者・市民の意	運醸成	民に周知、機運醸成	けて情報発信開始				
•目的等	見聴取、機運醸成							
合意形成	地権者の合意形成・意見聴取(地主会、若手の会、懇話会等) * 宜野湾市実施							
意見聴取	市民の合意形成・意見聴取 (NBミーティング、座談会、まち歩き等) * 宜野湾市実施							
情報発信	ホームページ(HP)の公開(適宜更新)							
	プロモーションビデオ(PV)放映							
	公情報発信拠点整備または機会の創出 (公民館等での出張放映、専用展示スペースの検討							
		•	県民フォーラム	国際フォーラム				
プロモーション		HPコンテ	· ンツの作成					
ツールの制作	県外情報発信準備							
			パンフ作	<b>F成</b>				
		 	└ ĿめのVRを活用したPV制作					
		if 本 i / ノ と ning i る /.		·				
	緑の中のまちづくり	発信テーマ(案)	配置方針の更新説明	素案の説明				
	・海外等の先進事例を	・暮らし方イメージ	・鉄軌道の方針、広域道	・世界に誇れる環境づ				
	参考に、世界に誇れ	*普天間飛行場跡地等	路ネットワーク、大規模	くりと交流、共生、平				
	る環境づくりと緑の中	の先進事例	公園の配置など跡地利 用の骨格のイメージ	和に繋がる跡地利用				
	のまちづくりイメージ <b>⇒緑の価値と街への</b>	・新駅中心のまちづくり	用の官格のイメージ	の全体イメージ				
	期待	・ <b>先端テクノロジー</b> など	*地権者、市民、県民向け	*県内外の企業・一般の				
	*地権者、市民等向け	*地権者、市民等向け	CHERT IPACKARIO	方向け				
	*BIE ET (1) 20 (173)			יונייונג				
	VRやPV等蓄積した素材の活用・学習教材の作成							
		・PC/タブレットの・VRデータの部分						