



健康マージャン公式競技規定

1. 競技は、東南まわしの半荘戦4回戦で行う。常に1翻しぱりとし、場に2翻をつける。
★競技時間 団体戦60分、個人戦50分とし、時間となった局が終わった時点でその半荘を終了する。
2. 持ち点30000点加減法（順位点）を採用。順位点、得点記入法は後記による。
3. カイメン（開門）は1度振りで行う。
4. 開局（プレイの開始）は、親の配牌の完了をもって局の成立とする。
5. 食いタンありの後付けあり。（アリアリルール、アガった時に1翻あればよい。）
6. 食いかえなし。（例 2・3・4と順子をもっていて、1が出たのでチーして、すぐに4を捨てたりする事）
7. 空ポン、空チーの場合、罰符1000点を場に供託することでゲーム続行とする。（アガリ放棄とはならない。）
8. ワンパイ（王牌）は常に14枚残し。
9. ドラは、表ドラ、裏ドラ、カンドラ、カン裏ドラまで採用する。（カンが成立すると同時に、カンドラ、カン裏ドラも有効となる。）
10. ピンフ・ツモあり。（20符計算）
 11. チートイツについて、子1600点・親2400点からスタート。（25符2翻）
 12. 順子のみの、いわゆる食いピンフ形（符がなにもない）のアガリは30符で計算する。
 13. リーチ後の「一発役」を採用する。
 14. リーチ後の暗カンについて
牌姿が変わらぬ限り、カンしてもよい。「牌姿が変わる」とは、待ち形・手役・順子・雀頭が変わる事を指す。できないカンをした場合、流局時にチョンボ扱いとなる。
 15. リーチ後にアガリ牌を見逃した場合、その後のロンアガリはできないが、ツモアガリは認められる。（フリテンになるだけ）
 16. フリテンリーチを認める。
（リーチ後のアガリ選択を認める事になるが、その際、ツモアガリのみとなる。希望するパイが来るまでツモを繰り返してもよい。また、フリテンである事の宣言は不要。）
 17. ノーテンリーチは、流局時にチョンボ扱いとなる。
（アガリ者があれば、アガリが優先されチョンボとならない。）
 18. 形式テンパイを認める。（アガリの形が出来ていればよい。アガリとなるパイが全て河に切られていた場合でもテンパイと認められる。ただし、待ちパイの全てを自分で使っている場合は除く。）
 19. アガリ者は、常に一人。（複数人の同時アガリの場合は頭ハネとなる。）
20. 30符6翻（60符5翻）は、切り上げて子で8000点、親で12000点とする。8翻でハネ満、10翻で倍満、13翻以上で3倍満とする。役満は4倍満（ダブル役満なし）。





21. ノーテン罰符は、場に3000点。連チャンは、1本場につき300点。
22. 親がノーテンの場合は全て親流れとする。オーラスの場合はゲーム終了となる。
(その際、供託点があれば、トップ取りとする。)
23. 途中流局はなし。
(九種九牌倒牌・四風子連打・四人リーチ・四カン等で流局することはない。)
24. 役満のパオ(責任払い)は、大三元の3組目、大四喜の4組目をポンまたはカンさせた者に適用する。ツモアガリの場合は全点数を、振り込みの場合は放銃者と折半で支払う。積み場がある場合は放銃者の支払いとする。
25. 役満の特例はない。
ア 暗カンに対する国士無双のアガリを認めない。
イ 国士無双13面待ちの際、1枚でもアガリ牌を捨てているとフリテンと見なし、ロンアガリは出来ない。
26. 旧役を使用しない。
(人和、流し満貫、十三不塔、三連刻、カン振り、二翻しばり、など)
27. アガリ放棄となる場合。発声を伴うすべてのプレーができず、ノーテン扱いとなる。(多牌・少牌のとき。ツモる場所を間違えたとき。間違えてロンやツモと発声し倒牌前に取り消したとき。甚だしい先ツモしたとき。誤ポン・誤チーしたとき。その他、審判長がアガリ放棄を宣告したとき。)
28. 赤色パイはドラ扱いとしない。
29. チョンボの場合、他の3人に3000点ずつ支払う。その局はやり直しとする。(間違えてロンやツモと発声し倒牌したとき。競技規定14、17のとき。その他ゲームの続行を不可能にしたとき。)
その局に発生したリーチ棒はリーチ者に返す。ただし、供託棒があればそのままとする。また、チョンボ者が複数の場合、全て罰を受ける。
30. アガリとチョンボが同時に発生した場合は、アガリを優先し、チョンボは免除される。
31. 点棒がなくなった場合は、他の人に借りてそのまま続行する。
32. 得点記入は30000点を基準に十の部分一の部分のみを記入する。
(例32100点の場合+2.1と記入。25500点の場合△4.5と記入)
[順位点]について。
※1人勝の場合：1位 12点 / 2位 △2点 / 3位 △4点 / 4位 △6点
※2人勝の場合：1位 8点 / 2位 4点 / 3位 △4点 / 4位 △8点
※3人勝の場合：1位 6点 / 2位 4点 / 3位 2点 / 4位 △12点
★30000点は勝とする。同順位の場合は、順位点を折半する。
※得点記入は、得点、順位点、合計まで記入。

